

# DOT & LINE



## IMMERSION LINGUISTIQUE

### PORTEUR DU PROJET

MUMBO JUMBO

### INTERVENANT(S)

Mollie KEANE et Arnaud CRAMOISAN

### NIVEAU(X) CONCERNÉ(S)

Tous niveaux

### NOMBRE D'ÉLÈVES CONCERNÉS

Une classe entière

### COÛT GLOBAL DU PARCOURS

400 € pour 1 atelier.

525 € pour 2 ateliers sur une journée.

650 € pour 3 ateliers sur une journée.

Hors frais de déplacement de l'intervenant 0,30 € du km au départ de Rouen

### NOMBRE DE PARCOURS / AN

20

### ÉQUIPEMENTS NÉCESSAIRES

Une salle d'environ 100 m<sup>2</sup> pour pouvoir bouger, s'exprimer, jouer.  
Une petite salle pour la préparation des comédiens.

### COORDONNÉES DE

#### L'OPÉRATEUR

Mumbo Jumbo

10 rue des Basnage

76000 Rouen

[www.mumbojumbo.fr](http://www.mumbojumbo.fr)

Julia DUCHEMIN (assistante de production)

Tél. 06 14 32 16 89

[admin@mumbojumbo.fr](mailto:admin@mumbojumbo.fr)

Arnaud CRAMOISAN

Tél. 06 26 96 59 23

[info@mumbojumbo.fr](mailto:info@mumbojumbo.fr)

Mumbo Jumbo propose un atelier-spectacle pluridisciplinaire entre expression corporelle et apprentissage linguistique: Dot and Line.

Dot and Line sont deux personnages naïfs et généreux. Ils adorent les histoires. Celles que l'on raconte, que l'on écoute ou que l'on partage.

Aujourd'hui ils ont un souci. Dot a perdu toutes ses histoires. Vide, plus rien, aucun mot ne sort. Les "spectateurs" avec l'aide de Line vont devoir partager, jouer, raconter, inventer leurs propres histoires et remplir à nouveau la valise à histoires de Dot.

Dot and Line ne parlent pas beaucoup mais ils communiquent énormément et ils aiment les gestes, les sons et les mots que l'on met bout à bout pour faire une histoire. Et quand ils parlent, les mots de Dot and Line sont anglais, parfois inventés.

### Objectifs du parcours

Autour de la rencontre avec les deux personnages, les objectifs sont multiples:

Objectif 1 - laisser parler le corps:

Exprimer ses sentiments et ses émotions par le geste, le mime et la représentation dramatique.

Objectif 2 - communiquer en anglais:

Dépasser la barrière de la langue, s'exprimer à l'oral dans une langue étrangère, pratiquer l'anglais (compréhension et expression) dans une approche ludique.

Objectif 3 - libérer l'imaginaire:

Créer en équipe, stimuler l'imagination et l'esprit de synthèse, convoquer l'imaginaire collectif.

### Déroulement

L'atelier dure 90 mn et s'articule autour de trois temps forts:

1er temps: faire connaissance sous forme de jeux, d'échanges rythmiques et gestuels.

2nd temps: les mots anglais accompagnent le geste. Les élèves participent de plus en plus physiquement et oralement, de façon naturelle et ludique.

3ème temps: en groupe ou en équipe, sous forme d'exercices dissimulés dans le fil rouge de l'histoire, les élèves miment des objets, des situations et des émotions et échangent en anglais.

Toutes ces idées et ces mimes s'assemblent pour finalement

# DOT & LINE

---



## IMMERSION LINGUISTIQUE

proposer de nouvelles histoires à Dot and Line.

**INTERVENTIONS (durée totale 1 heure 30)**

Temps de pratique: 1 heure 30