

# DOT & LINE



## IMMERSION LINGUISTIQUE

### PORTEUR DU PROJET

MUMBO JUMBO

### INTERVENANT(S)

Mollie KEANE et Arnaud CRAMOISAN

### NIVEAU(X) CONCERNÉ(S)

Tous niveaux

### NOMBRE D'ÉLÈVES CONCERNÉS

Une classe entière par atelier  
Plusieurs classes possibles sur une journée

### COUT GLOBAL DU PARCOURS

575 € pour 2 classes  
695 € pour 3 classes  
Hors frais de déplacement de l'intervenant

### NOMBRE DE PARCOURS / AN

20

### ÉQUIPEMENTS NÉCESSAIRES

Une salle d'environ 100 m2 pour pouvoir bouger, s'exprimer, jouer.  
Une petite salle pour la préparation des comédiens.

### COORDONNÉES DE L'OPÉRATEUR

Mumbo Jumbo  
10 rue des Basnage  
76000 Rouen  
www.mumbojumbo.fr  
Arnaud CRAMOISAN  
Tél. 06.26.96.59.23  
info@mumbojumbo.fr

Mumbo Jumbo propose un atelier-spectacle pluridisciplinaire entre expression corporelle et apprentissage linguistique : Dot and Line.

Dot and Line sont deux personnages naïfs et généreux. Ils adorent les histoires. Celles que l'on raconte, que l'on écoute ou que l'on partage.

Aujourd'hui, ils ont un souci. Dot a perdu son imagination. Vide, il n'a plus aucune idée. Les "spectateurs" avec l'aide de Line vont devoir partager, jouer, raconter et inventer leurs propres histoires.

Dot and Line ne parlent pas beaucoup mais ils communiquent énormément et ils aiment les gestes, les sons et les mots que l'on met bout à bout pour faire une histoire. Et quand ils parlent, les mots de Dot and Line sont anglais, parfois inventés.

### Objectifs du parcours

Autour de la rencontre avec les deux personnages, les objectifs sont multiples:

#### Objectif 1

- laisser parler le corps:

Exprimer ses sentiments et ses émotions par le geste, le mime et la représentation dramatique.

#### Objectif 2

- communiquer en anglais:

Dépasser la barrière de la langue, s'exprimer à l'oral dans une langue étrangère, pratiquer l'anglais (compréhension et expression) dans une approche ludique.

#### Objectif 3

- libérer l'imaginaire:

Créer en équipe, stimuler l'imagination et l'esprit de synthèse, convoquer l'imaginaire collectif.

Consultez la page Dot and Line sur le site de Mumbo Jumbo.

Lien hypertexte vers

<http://mumbojumbo.fr/stages/dot-line-cycle-3-07-09-2019>

### Déroulement

L'atelier dure 90 mn et s'articule autour de trois temps forts:

# DOT & LINE



## IMMERSION LINGUISTIQUE

### 1er temps:

faire connaissance sous forme de jeux, d'échanges rythmiques et gestuels.

### 2nd temps:

les mots anglais accompagnent le geste. Les élèves participent de plus en plus physiquement et oralement, de façon naturelle et ludique.

### 3ème temps:

en groupe ou en équipe, sous forme d'exercices dissimulés dans le fil rouge de l'histoire, les élèves miment des objets, des situations et des émotions et échangent en anglais. Toutes ces idées et ces mimes s'assemblent pour finalement proposer de nouvelles histoires à Dot and Line.

### INTERVENTIONS (durée totale 1 heure 30)

Temps de pratique: 1 heure 30 par atelier

1 classe par atelier

Plusieurs thématiques sont proposés de la 6è à la 3è : Tales and Legends, Detective Stories, Back to Hollywood ...