

DÉCOUVERTE DES ARTS NUMÉRIQUES



LIEUX DE DIFFUSION – FESTIVALS

PORTEUR DU PROJET

TÉTRIS (LE)

NIVEAU(X) CONCERNÉ(S)

Tous niveaux

NOMBRE D'ÉLÈVES CONCERNÉS

Une classe entière
Plusieurs classes d'un même collège (2)

COÛT GLOBAL DU PARCOURS

1 250 € par classe (hors frais déplacement des intervenants) et hors billetterie (5 à 8 € par élève)

NOMBRE DE PARCOURS /AN

4

ÉQUIPEMENTS NÉCESSAIRES

Salle occultée-vidéoprojecteurs

LIEU(X) DE SORTIE(S)

Le Tetris

COORDONNÉES DE L'OPÉRATEUR

Marie-Charlotte SAUTAI,
Chargée de médiation et d'action culturelle
33 rue du 329e RI 76620
Le Havre
Tél. 02 35 19 00 38
mc@papasprod.com
www.letetris.fr

Le Tetris propose une action de sensibilisation à la création dans le domaine des arts numériques par le biais d'ateliers de pratique artistique. Cette action pourra avoir lieu autour d'un spectacle programmé sur la saison 2020/2021 au Tetris. Les arts numériques croisent différentes disciplines artistiques (musique, danse, théâtre, images, installations interactives).

Déroulement :

Temps de découverte :

- visite du Tetris (projet architectural, découverte des métiers liés au lieu, présentation du projet culturel),
- présentation et sensibilisation aux arts numériques.

Temps de pratique :

- atelier de pratique artistique avec les artistes au Tetris ou dans l'établissement scolaire (selon le dispositif technique des intervenants).

Objectifs :

- sensibiliser les élèves du collège à la création et notamment dans le domaine du numérique,
- favoriser l'échange culturel et artistique avec les artistes,
- favoriser la cohésion du groupe.

INTERVENTIONS (durée totale 10 heures)

Temps de découverte : 2 heures

Temps de pratique : 6 heures

Temps de synthèse : 2 heures