

# Game Fiction

## EXPOSITIONS DES ARTISTES

### DESCRIPTION

Jeux vidéo Comme la majorité des objets culturels, les jeux vidéos fournissent un cadre fictionnel à ses joueurs. Néanmoins la dimension narrative occupe une place plus ou moins importante dans un jeu. Le jeu vidéo est un terrain d'expérimentation idéal pour additionner interactivité et narration. Cette exposition sera composée d'une programmation de titres sur consoles jouables sur place, agrémentée d'autres propositions de récits interactifs (livres numériques, bandes défilées, etc.) PIX3L propose une entrée dans le monde du récit vidéoludique le temps d'une journée. Adaptations, cinématiques, personnages, voix-off, mécanismes, voyages dans le temps : diverses manières de raconter des histoires et de nous surprendre. Coût : entre 600 et 1000€

Conditions techniques  
Nombre de jours mini : 1 - Nombre de jours maxi : 10  
Nombre d'oeuvres présentées : de 6 à 12  
Format des oeuvres (en cm) : i pad / téléviseurs / écrans de vidéoprojection  
Système d'accroche nécessaire : panneaux (optionnel)  
Conditions particulières : prises électriques

### CONTACT

**Géraldine LEMIEUX / 06.17.24.08.39.**  
[geraldine@pix3l.org](mailto:geraldine@pix3l.org) - [www.pix3l.org](http://www.pix3l.org)